

# DIE PYRAMIDEN-CHALLENGE

## Materialbedarf

Für das Spiel sind diverse Materialien, die auf den Spielkarten aufgelistet sind, notwendig. Sind Materialien nicht vorhanden, können einzelne Stationen natürlich weggelassen werden.



## Organisation

Zentral für das Spiel sind Kärtchen mit den Vornamen der teilnehmenden Personen, die zufällig verteilt in einer Pyramide angeordnet sind. Die Spielpyramide sollte zentral und für alle sichtbar platziert werden (z.B. an der Hallenwand/Pinnwand).

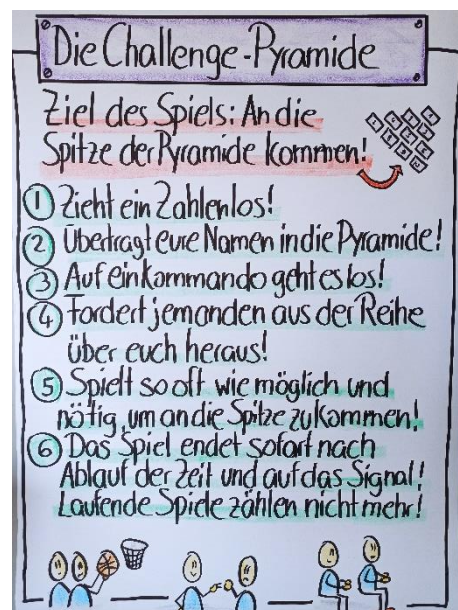
## Auslösung der Startposition

Die Pyramide wird auf einer Tafel, Pinnwand o. ä. angebracht. Die Karten in der Pyramide sind zunächst durchnummeriert. Jede:r Teilnehmer:in zieht nun ein Los, auf dem eine Zahl steht. Die Zahl zeigt an, auf welcher Karte und in welcher Ebene nun jede:r Teilnehmer:in den eigenen Namen einträgt. Somit sind alle Startplätze verteilt.

## Spielidee

Das Spiel lässt sich in fünf Spielaktionen aufteilen, die beliebig oft wiederholbar sind:

1. Herausfordern bzw. Herausgefordert werden: Ein:e Teilnehmer:n darf jeweils eine:n andere:n Teilnehmer:in zu einem Minispiel (siehe Stationskarten) herausfordern. Dabei muss die/der herausgeforderte Spieler:n in der Ebene direkt über der/dem Herausforderer:in stehen. Eine Herausforderung darf nicht abgelehnt werden und muss ausgespielt werden. Beim Herausfordern darf keine Ebene übersprungen werden.
2. Partnerspiel sowie Spielregeln festlegen und ggf. Schiedsrichter suchen: Die Herausforderung wird in Form eines Mini-spiels ausgetragen, das z. B. auf Spielkarten vorgegeben ist. Der Herausforderer legt das Spiel fest!



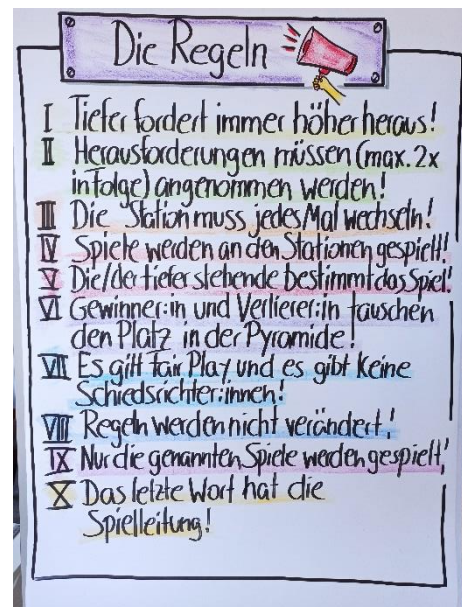
3. Spielen: Das kleine Duell / Minispiel wird ausgetragen / gespielt.
4. Spielstand aktualisieren: Gewinnt die/der Herausforderer:in, so steigt dieser eine Pyramidenstufe auf; der Duellverlierer steigt eine Ebene ab. Sinnvoll ist es, dass immer nur das eigene Namenskärtchen vertauscht werden darf; andere Namenskärtchen sollen nicht bewegt werden.
5. Erneut herausfordern (Schritt 1)

## Spielende

Empfehlenswert ist es, das Pyramidenspiel zeitlich (z.B. auf 60min/90min) zu begrenzen und anschließend die/den Sieger:n zu küren.

## Die wichtigsten Regeln

- Zieht ein Zahlenlos und schreibt euren Namen darauf
- Pinnt das Los an die vorgesehene Stelle (entsprechend der Zahl)
- Fordert jemanden aus der Reihe über euch heraus!
- Herausforderungen (max. drei in Folge) müssen angenommen werden
- Der Herausforderer bestimmt das Spiel
- Wer gewinnt tauscht den Platz mit dem in der Pyramide höher platzierten herausgeforderten Spieler
- Für jedes gespielte Spiel gibt es einen Punkt und für jedes gewonnenen Spiel weitere zwei
- Punkte (die Punkte bitte auf dem Zahlenlos notieren)



## Aufbau der Stationen

- sucht das Material für eure Station zusammen (was wird benötigt?)
- findet einen geeigneten Platz (bitte auf die anderen Stationen achten)
- markiert eure Station z.B. durch einen Reifen oder ein Hütchen (bspw. wenn eine Start- und Ziellinie erforderlich ist)

## Viel Spaß!

<sup>1</sup> Spielbeschreibung in Anlehnung an: <https://wimasu.de/pyramiden-und-4-laender-spiel/> (16. Nov. 2016)